

En "ServerIP Address" tendremos que especificar a qué IP le abrimos los puertos, por ejemplo: 192.168.100.15

Ahora podemos añadir los puertos, External e Internal que necesitamos y elegir el protocolo TCP/UDP.

NAT -- Virtual Servers Setup

Virtual Server allows you to direct incoming traffic from WAN side (identified by Protocol and External port) to the Internal server with private IP address on the LAN side. The Internal port is required only if the external port is different port number used by the server on the LAN side. A maximum 32 entries can be configured.

Server Name	External Port Start	External Port End	Protocol	Internal Port Start	Internal Port End	Server IP Address	WAN Interface	NAT Loopback	Remove
Typic	33016	33016	TCP/UDP	33016	33016	192.168.100.2	wan0-2	Disable	
PS4	83	83	TCP/UDP	83	83	192.168.100.100	wan0-2	Disable	
PS4	8799	8799	TCP/UDP	8799	8799	192.168.100.100	wan0-2	Disable	
PS4	991	100	TCP/UDP	991	100	192.168.100.100	wan0-2	Disable	
PS4	8202	8202	TCP/UDP	8202	8202	192.168.100.100	wan0-2	Disable	
PS4	8800	8800	TCP/UDP	8800	8800	192.168.100.100	wan0-2	Disable	

El cambio se hará cuando le demos a **APPLY/SAVE**

IMPORTANTE: Abrir los puertos hace que para esa IP, el router deje entrar y salir cualquier conexión, por lo que tenemos que ser conscientes de que está peligrando la seguridad de nuestra red. Si tiene alguna duda no lo haga, preguntémoslo primero.